|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| CURSO: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas | **SEMESTRE:3** |  |
| **DISCIPLINA: Desenvolvimento Web 1** | **PROFESSOR: Caio Maqueise Alécio Pinheiro** | |

**[LATV01] – LISTA DE ATIVIDADES 01**

1. Elaborar um programa que leia um número. Calcule e informe os seus vizinhos, ou seja, o número anterior e o número posterior.

*Exemplo:*

*Entrada: 15.*

*Saída esperada: Números Vizinhos 14 e 16.*

1. Elaborar um programa para uma pizzaria, o qual leia o valor total de uma conta e quantos clientes vão pagá-la. Calcule e informe o valor a ser pago por cada cliente.

*Exemplo:*

*Entrada: Valor da Conta = R$100,00; Número de Clientes = 4.*

*Saída esperada: Valor por Cliente = R$25,00.*

1. Elaborar um programa para uma loja, o qual leia o preço de um produto e informe as opções de pagamento da loja. Calcule e informe o valor da compra à vista com 10% de desconto e o valor em 3x.

*Exemplo:*

*Entrada: Valor da Compra = R$90,00.*

*Saída esperada: Valor a Vista = R$81,00 ou em 3x de R$27,00*

1. Elaborar um programa que leia 2 notas de um aluno. Calcule e informe a média aritmética das notas:

*Exemplo:*

*Entrada: 1ª Nota = 7,0; 2ª Nota = 8,0*

*Saída esperada: Média = 7,5*

1. Construa um programa que, dado um número n, imprima a tabuada de n.

*Exemplo:*

*Entrada: n=2.*

*Saída esperada:*

*2x1 = 2*

*2x2 = 4*

*2x3 = 6*

*2x4 = 8*

*2x5 = 10*

*2x6 = 12*

*2x7 = 14*

*2x8 = 16*

*2x9 = 18*

*2x10 = 20*